

“Games im Fokus der Jugendhilfe”

Eine Fachtagung
für Multiplikatoren & Multiplikatorinnen
aus der Jugendhilfe — im Rahmen
der **gamescom 2016**

- ↘ **Do. 18. August 2016**
und/oder
- ↘ **Fr. 19. August 2016**
und/oder
- ↘ **Sa. 20. August 2016**



- ↗ **Vorträge**
- ↗ **gamescom-Führung**
- ↗ **Diskussionen**
- ↗ **VideoDays**



Ein Projekt des:

 **Spilateratgeber**
NRW



1. Tag

18. August 2016

Nach einer theoretischen Einführung haben die Teilnehmenden die Möglichkeit, verschiedene Spiele und Technologien in einer geschützten Atmosphäre auszuprobieren und Fragen an die jugendliche Zielgruppe zu stellen. Nach dem Mittagessen folgt eine moderierte Führung über die Entertainment Area der gamescom. Im Anschluss haben die Teilnehmenden die Möglichkeit, über das Gesehene zu diskutieren.

- 9.00** Ankommen und Begrüßung
- 10.00** Keynote: Aktuelle Entwicklungen und ihre Bedeutung für die Medienpädagogik
Torben Kohring, Leiter der Fachstelle für Jugendmedienkultur NRW
- 11.00** Kaffeepause
- 11.15** Praxis: Ausprobieren neuer Spiele und Technologien mit Jugendlichen
- 12.30** Mittagspause
- 13.15** Moderierte Führung über den Entertainmentbereich der gamescom
- 16.45** Auswertung auf der Messe
- 17.15** Ende



Tagungsort:

Jugendherberge Köln-Deutz
City-Hostel
Siegestr. 5
D-50679 Köln

2. Tag

19. August 2016

Immer öfter greifen Spiele ernste Themen auf, die politische und gesellschaftliche Relevanz haben und moralische-ethische Fragestellungen aufwerfen. Gestartet wird mit einem Input zu themenrelevanten Spielen, gefolgt von einem Rundgang über den Bildungsbereich der gamescom. Nach dem anschließenden Vortrag können die Teilnehmenden an Workshoptischen mit Jugendlichen und Experten und Expertinnen über verschiedene Themenschwerpunkte diskutieren.

- 9.00** Ankommen und Begrüßung
- 9.45** Input zu themenrelevanten Spielen
- 10.30** Moderierte Führung über den Bildungsbereich der gamescom
- 13.00** Mittagspause
- 13.45** Keynote: Moralische, meinungs- und identitätsbildende Aspekte von digitalen Spielen. *André Weßel, TH Köln*
- 14.45** Kaffeepause
- 15.00** Workshoptische zu unterschiedlichen Themenschwerpunkten
- 16.00** Nachbesprechung
- 16.30** Ende

OPTIONAL **BONUS**

- 17.00** VideoDays Show
(für die Teilnehmenden des 3. Tages)
- 19.00** Medienpädagogisches Grillen (20,00 €)



Tagungsort:

Jugendherberge Köln-Deutz
City-Hostel
Siegestr. 5
D-50679 Köln

3. Tag

20. August 2016

Neben einer Reflexion der VideoDays-Show vom Vortag und einem einführenden Diskurs rund um die Themen YouTube & Webvideo, besteht die Möglichkeit, junge Erwachsene, Konsumenten sowie Produzenten von YouTube-Videos, direkt zu befragen. Im Anschluss erhalten die Teilnehmenden einen Input, wie sich die Themen YouTube und Webvideo praktisch in die medienpädagogische Arbeit einbinden lassen. Abschließend stehen der Besuch des Community-Days und eine medienpädagogische Nachbesprechung vor Ort im Fokus.

- 9.00** Ankommen und Begrüßung
- 9.45** Videoeinstieg und Reflexion der VideoDays-Show
- 10.30** Keynote: Webvideo & Bildungsarbeit
Dr. Judith Ackermann, Universität Siegen
- 12.30** Mittagspause
- 13.15** Best Practice: - Beispiele aus der praktischen Jugendarbeit
- 14.30** Exkursion: VideoDays Community Day
- 16.30** OPTIONAL
pädagogische Nachbesprechung



Tagungsort:

Jugendherberge Köln-Deutz
City-Hostel
Siegestr. 5
D-50679 Köln

„Games im Fokus der Jugendhilfe“

Der Fachtag richtet sich an Multiplikatoren und Multiplikatorinnen aus der Jugendhilfe, die einen pädagogisch orientierten Einblick in das Thema Games bekommen möchten. Veranstaltungstage sind:

**Donnerstag, 18.08.2016
(Schwerpunkt Games)**

und/oder

**Freitag, 19.08.2016
(Schwerpunkt Gesellschaft)**

und/oder

**Samstag, 20.08.2016
(Schwerpunkt Youtube)**

Pro Teilnehmer wird ein Unkostenbeitrag von 40,- € für einen, 70,- € für zwei bzw. 90,- € für drei Tage erhoben. Darin enthalten sind Verpflegung, Getränke und eine Eintrittskarte für die gamescom bzw. die VideoDays.

Anmeldung

Name _____

Institution _____

Adresse _____

Telefon _____

Email _____

Donnerstag, den 18.08.2016

und/oder

Freitag, den 19.08.2016

und/oder

Samstag, den 20.08.2016

Die Anmeldung ist verbindlich. Bitte bedenken Sie, dass wir Ihnen lediglich 30% des gezahlten Beitrags im Falle einer Absage erstatten können.

Unterschrift _____

Die Anmeldung bitte an:

ComputerProjekt Köln e. V.

z. Hd. Frau Linda Scholz

Weinsbergstr. 190

50825 Köln

Tel: 0221 - 6777419 - 22

Fax: 0221 - 6777419 - 29

Mail: scholz@spieleratgeber-nrw.de

Veranstalter:



In Kooperation mit:



Gefördert durch:

Ministerium für Familie, Kinder,
Jugend, Kultur und Sport
des Landes Nordrhein-Westfalen

